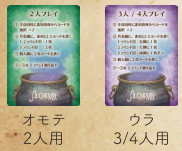
ALCHEMIX アルケミクス

プレイ人数 2-4　プレイ時間 15-30min.　対象年齢 10+

内容物

・**錬金カード：50枚**　ウラ面5種 各10枚

・**サマリーカード：1枚**



オモテ
2人用

ウラ
3/4人用

・**説明書：1枚**

カードの見方

ストーリー

あなたは駆け出しの錬金術師。新たな薬を調合するために、鍋に様々な素材を入れてかき混ぜます。しかし、ライバルたちも同じ鍋に素材を投げ込んでくるため、自分にとって都合の良い素材ばかりが集まるとは限りません。変化する鍋の中身を見極め、手持ちのレシピと照らし合わせながら、至高の薬を調合しましょう。

ゲームの概要

1枚のカードで素材とレシピを切り替えて行うセットコレクションゲームです。
共有鍋と**個人鍋**があり、他プレイヤーと鍋を共有しながらお互いに素材を投入し、必要な素材を揃えていきます。
全3ラウンド行い、レシピの**合計得点が一番が高い人**の勝利となります。

準備

①カードの配布

錬金カード（以下カード）をすべてウラ向きでよく混ぜ、山札にします。
各プレイヤーに手札として**4枚ずつ**配ります。手札のウラ面で、他のプレイヤーが何の素材を持っているかわかるようになっています。

オモテ面

ウラ面

②素材倉庫の設置

プレイヤー人数に応じて、山札の上から以下の枚数のカードを**除外**します。
除外したカードは今回のゲームでは使用しません。他のカードと混ざらないよう、箱の中に戻してください。

2人プレイ：10枚
3人プレイ：5枚
4人プレイ：除外なし（すべてのカードを使用）

残った山札のカードは、全プレイヤーの手が届く場所にウラ向きで広げます。
これが「**素材倉庫**」になります。すべてのカードの素材がわかるように広げてください。

③サマリーカードの配置

サマリーカードを全員から見えやすい場所に置きます。

ラウンドの流れ

ゲームは①～③のアクションを**3ラウンド**行います。
すべてのアクションは、「せーの」の合図で**全員同時**に進行します。
合図をする進行役は適当な方法で決めてください。

①素材カードの獲得

素材カードの獲得を**2回**行います(合計2枚)。
合図とともに素材倉庫からカードを1枚指差し、獲得します。
同じカードを複数のプレイヤーが選択した場合、それらのプレイヤーのみで再度カードを選択し直します。この時、すでに複数のプレイヤーに選択されたカードは選択できません(全員が決まるまで繰り返します)。
獲得したカードは内容を確認して手札に加えます。

②共有鍋への投入

共有鍋に、「**素材**」**として(ウラ面で)**手札からカードを置きます。
2人プレイの場合は共有鍋は1つですが、3人/4人プレイの場合は共有鍋がプレイヤーとプレイヤーの間にあり、**自分の左右にある共有鍋のみ**使用します。カードの置き方は以下の通りです。

- **2人プレイの場合**
  - 1・2ラウンド目 ：1枚
  - 3ラウンド目 ：2枚
- **3人/4人プレイの場合**
  - 1ラウンド目 ：右側に1枚
  - 2ラウンド目 ：左側に1枚
  - 3ラウンド目 ：両側に1枚ずつ(計2枚)

3ラウンド目は**2枚同時**に置きます。

③個人鍋への投入

個人鍋に、手札からカードを**2枚**置きます。このカードは、「**素材(ウラ面)**」として置いても「**レシピ(オモテ面)**」として置いてもかまいません。「レシピ」として置いたカードの条件を達成することで、得点になります。

①～③を3ラウンド繰り返し、得点計算に移ります。

得点計算とゲームの終了

3ラウンド行ったらゲームを終了し、得点計算をします。
自分の「共有鍋」と「個人鍋」にある**素材**の数を種類ごとに合計します。

自分の個人鍋に置いた**レシピ**を1枚ずつ確認します。レシピに記載された数以上の素材があればレシピ達成となり、得点を獲得します。素材はレシピの達成によって減りません(1つの素材を複数のレシピ達成に使えます)。

達成したレシピの合計 = 3 + 4 + 6 = 13点

合計点の一番高い人が勝者となります。
同点の場合は勝利を分かち合いましょう。

クレジット

ゲームデザイン ：くじ えみ
アートワーク ：Poko
メールアドレス ：kujiradama.kujira@gmail.com
ホームページ ：https://kujiradama.net
制作 ：くじらだま