

umbradaco

アンブラデコ

取扱説明書

プレイ人数 2 - 4人

プレイ時間 20 - 30分

対象年齢 8歳以上

内容物



オモテ

ウラ

傘タイル

5色 × 8枚 = 40枚

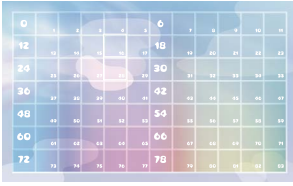


得点マーカー

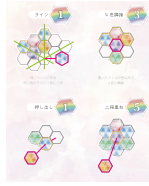
4色 × 2枚 = 8枚



説明書



得点ボード



得点早見表

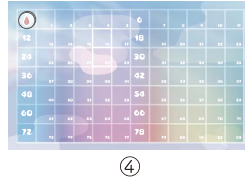


タイルマット

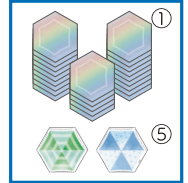
準備

- ① 傘タイルをウラ向きで混ぜ、適当に山にします。これを傘置き場と呼びます。3人または4人でプレイする場合は、傘置き場から傘タイルをランダムに2枚除外します。(除外した傘タイルは今回使いません。箱に入れておきましょう)
- ② 傘タイルを傘置き場から2枚引いて、タイルマットの中央に置きます。2枚が同じ色の場合は、1枚を傘置き場の中に戻し、新しく1枚引いてください。違う色になるまで繰り返します。
- ③ **各プレイヤーに2枚ずつ**傘タイルを配り、他の人に見えないように持ちます。
- ④ 得点ボードの0点のところ、人数分の得点マーカーを置きます。同じ色の得点マーカーを確認用に手元に置きます。
- ⑤ 傘置き場の傘タイルを、全員に見えるように2枚オモテにします。

傘置き場



④



①

⑤



②



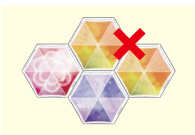
③

ゲームの進行

適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。スタートプレイヤーから時計回りに、持っている傘タイルの中から1枚選び、全員共通のタイルマットに置きます。タイルマットの枠の外に置くことはできません。

タイルの置き方

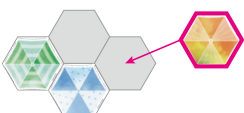
- ① **同じ色同士が隣接してはいけません。**



- ② 置き方は3種類あります。

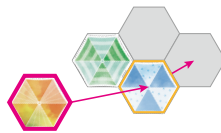
【1. 隣接】

置いてある傘タイルに隣接するように、空きマスに置く



【2. 押し出し】

置いてある傘タイルを隣接する空きマスに移動し、自分の傘タイルをその場所に置く



【3. 二段重ね】

置いてある傘タイルに隣接するマスがすべて埋まっているとき、その傘タイルと違う色の傘タイルを重ねて置く(重ねられる枚数は1枚まで)



「押し出し」をする場合、押し出される傘タイトルの隣接マスに**空気がない場合は押し出しできません**。
 「押し出し」で押し出された傘タイトルも①のルールを満たす必要があります。



もし置ける傘タイトルを持っていない場合は、手持ちの2枚のうち1枚を箱の中に捨てます(ゲームから除外します)。

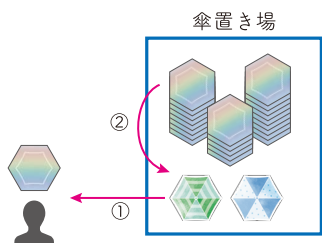
手番を終了したら得点を計算した後(「得点の取り方」参照)、

①傘置き場からオモテになった傘タイトルを1枚取り

②傘置き場の傘タイトルを1枚オモテにして

左隣の人に順番が移ります。

傘置き場に傘タイトルがなくなった場合は取らずに進めます。



得点の取り方

手番で置いた傘タイトルを基準に計算します。

(押し出した場合、押し出した傘タイトルではなく置いた傘タイトル)

傘タイトルを**置いた直後に得点を追加**し、得点マーカーを動かします。

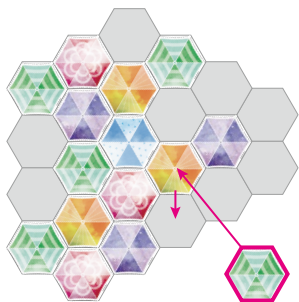
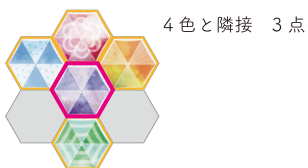
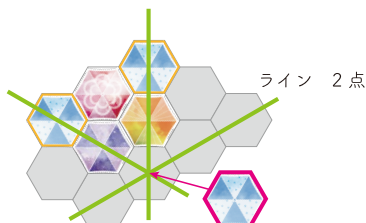
複数の点数条件を満たしている場合、その**満たしている点数条件の合計**を獲得します。

① 置いた傘タイトルと、同じラインにあって同じ色のタイトル1枚につき 1点

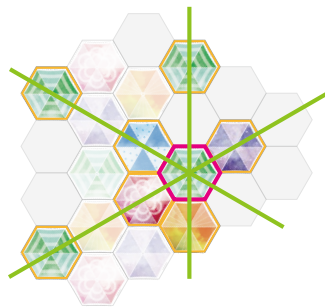
② 置いた傘タイトルの色以外の4色と隣接 3点

③ 押し出し 1点

④ 二段重ね 5点



ライン	3点
隣接	3点
押し出し	1点
合計	7点



ゲームの終了と勝利条件

全員の手持ちの傘タイトルがなくなったら、終了です。一番点数を獲得した人の勝利です。

クレジット

ゲームデザイン : くじ えみ
 アートワーク : Poko
 翻訳 : James N., Yuto
 制作 : くじらだま

スペシャルサンクス :
 テストプレイにご協力いただいた皆様

メールアドレス : kujiradama.kujira@gmail.com
 ホームページ : https://kujiradama.net

