

チクタクオーダー

Tick-Tock Orders

取扱説明書



内容物

素材タイル：53枚

オモテ



ウラ



依頼カード：32枚

オモテ



A面用(16枚)

オモテ



B面用(16枚)

砂時計：1個
(約5分)



製品タイル：12枚

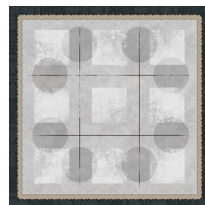
A面(オモテ)



B面(ウラ)



納品ボード：1枚



職人ボード：4枚



A面(オモテ)



B面(ウラ)

ストーリー

ここは、腕利きの職人達が集まる工房。日用品からワケありの品まで、様々な急ぎの依頼でいつも大忙し。そして今日もまた、工房に新たな依頼が舞い込みます……。

ゲームの内容

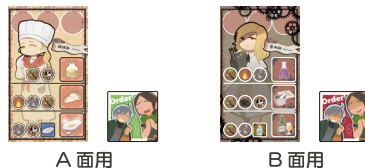
このゲームは、5分間でできるだけ多くの依頼をこなす協力ゲームです。
プレイヤーは素材を組み合わせて製品を製造し、カードに書かれた納品依頼を達成します。
規定の枚数以上の依頼カードを達成しつつ、より多くの点数を獲得しましょう。

準備

納品ボード、砂時計、箱を全員から見える平らな場所に配置します(場と呼びます)。

A面で作るかB面で作るかを決めます(B面の方が難易度が高いです)。

使用する面用の**依頼カード**をウラ向きでシャッフルし、場に山札として置きます。
使用しない面用のカードは使いません。別な場所に避けておきます。



A面用

B面用

職人ボードは4枚とも使用する面にして場に配置します。プレイ人数に関わらず、**4枚全て使用**します。製品タイルは使用する面にして、職人ボード上の同じ絵の場所に配置します。

素材タイルには、**ねずみタイル**が4枚含まれます。ねずみタイルはプレイヤーの人数分だけ使用します。

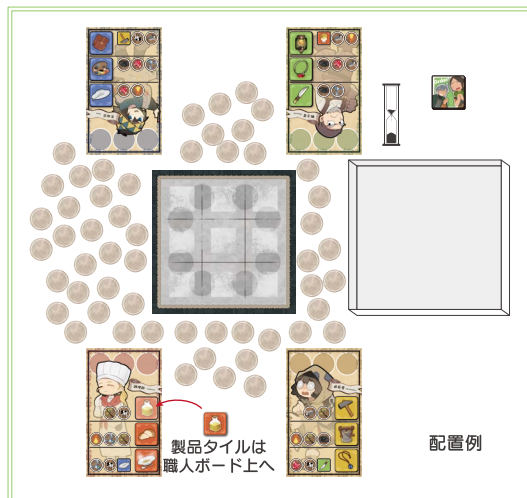
ねずみタイル



(2人プレイ:2枚、3人プレイ:3枚、4人プレイ:4枚)
使用しないねずみタイルはランダムに選択して別な場所に避けておきます。使用するねずみタイルを含めたすべての素材タイルをウラ向きでシャッフルし、場に配置します。

依頼カードの山札、職人ボード、素材タイル、納品ボード、砂時計、箱の配置は**すべて自由**です。

以下、素材タイルを「素材」、ねずみタイルを「ねずみ」、製品タイルを「製品」と表記することがあります。



配置例

ルール

このゲームは全員が同時にプレイを行います。砂時計を逆さまにしたらゲームスタートです。

時間内にやること

カードをオモテ向きにし、1枚を納品ボードの中央に置きます。カードは**常時、場に4枚まで**オモテにすることが可能です。枠内に収まる向きであれば、回転させてから配置できます。

カードに書かれた製品（または素材）を納品ボードの対応する位置に置いたら、依頼達成です。依頼達成したカードを横に避け、次のカードを納品ボードに置きます。

依頼達成したカードの中央の数字が最終的に得点となります。

得点が高いほど依頼カードの難易度は高くなります。



カードと同じ配置で置いたら依頼達成

製品の製造

製品を製造するには、対応する素材や製品を職人ボードの上部に置きます。

必要な素材レシピは職人ボードに書いてあります。

すべての職人ボードは**誰でも素材を置くことが可能**です。

ウラ向きになっている素材をオモテにして必要な素材を探します。

一度オモテにした素材は、オモテ向きのままでかまいません。

素材や製品を裏返したり動かしたりするときは、両手を使えますが、それぞれの手で**1個ずつ**しか持てません。

製造または依頼達成に使用した素材タイルはオモテ向きで箱に入れ、製品タイルは対応する職人ボードに戻します。



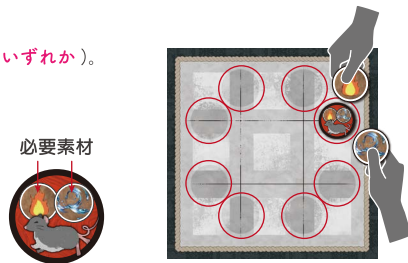
ねずみが出た場合

素材の中には、ねずみが含まれています。ねずみがオモテ向きになった場合、即座に納品ボードの**2マスにまたがるように置かなくてはなりません（右図赤丸のいずれか）**。

ねずみが置かれている2マスは、新たに製品や素材を置くことができません。

また、すでに製品や素材が置いてある場合、ねずみを解除しない限り、その製品や素材を使用して依頼を達成することはできません。

ねずみを解除するためには、ねずみタイルに書かれた素材を**2人が1個ずつ**持ち、同時にねずみに当てます。解除したねずみタイルもオモテ向きで箱に入れてください。



素材が足りなくなったら

箱に入れた使用済素材は、いつでも場に戻すことができます。戻す時は箱を裏返し、素材がウラ向きになるようにひっくり返します。このときオモテ向きになってしまった素材は裏返す必要はありません。

ただし、ねずみがオモテ向きになっていた場合は**即座に納品ボードに置かなくてはなりません。**

砂時計の砂が落ちきったら終了です。依頼カードを達成したときには砂時計を確認し、そのタイミングで砂が落ちきっていた場合はその依頼カードは未達成になります。

勝利条件

ゲーム終了時に**指定の枚数以上の依頼**が達成できた場合、このゲームは勝利となります。

2人プレイ：5枚以上

3人プレイ：6枚以上

4人プレイ：7枚以上



2点



12点 + ボーナス2点



11点 + ボーナス2点

= 合計 29点

ゲームに勝利した場合、得点を計算します。

得点は以下の通りです。

- ・カードの中央に書かれた**数字の合計**
- ・背景色が同じカード**3枚につき2点**

獲得した得点により右表のようにランクが決まります。

ボード等の配置や担当を工夫して、最高ランクの職人を目指しましょう。

ランク	2人プレイ	3人プレイ	4人プレイ
S	33点以上	36点以上	40点以上
A	26点以上	29点以上	32点以上
B	20点以上	22点以上	24点以上
C	19点以下	21点以下	23点以下

クレジット

ゲームデザイン : 渚くじら

アートワーク : よしはらヨシ

制作 : くじらだま

メールアドレス : kujiradama.kujira@gmail.com

ホームページ : <https://kujiradama.net>



くじらだま
KUJIRADAMA

スペシャルサンクス：テストプレイにご協力いただいた皆様