



プレイ人数 **3 - 6**
 プレイ時間 **30 - 45 min**
 対象年齢 **8+**

ゲーム概要 This is a game where...

あなたは街の有名な占い師。今日もあなたのもとに相談者がやってきます。様々なシルエットが描かれた3枚のカードを使って、相談者の悩みに自由な発想で占い結果を提示しましょう。

You're a powerful seer. Plenty of people ask for your wisdom. Using 3 cards with a variety of silhouettes on them and your imagination, consult your customer and solve their problems.

内容物 Contents

- ・シルエットカード68枚
- ・説明書
- ・Silhouette cards x 68
- ・Game Manual



オモテ
Front



ウラ
Back

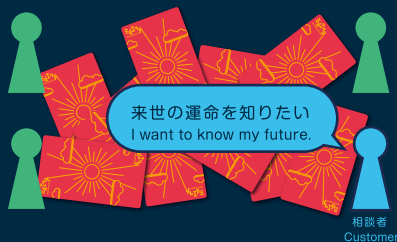
準備 Set-up



- ・すべてのカードをウラ向きで適当にまぜ、広げて「運命の山」とします。
- ・最初の「相談者」を決めます(それ以外のプレイヤーは「占い師」となります)。
- ・Shuffle all cards face down and call the pile of cards the "Deck of Destiny".
- ・Choose the first "Customer". (Other players will play the role of seers.)

遊び方 How to play

- 1 相談者は占ってほしい相談内容を決めます。
The Customer decides what they want to ask for consulting.



相談者
Customer

- 2 相談者は「運命の山」から1枚カードを引きオモテにして全員に見えるようにします。

The Customer draws a card from the Deck of Destiny and places it face up so that everyone can see it.

- 3 占い師は、それぞれ2枚カードを引きます。相談者が引いた1枚も含め、3枚のカードを使って占い結果を考えます。

Each Seer draws 2 cards. Using 3 cards (1 from the Customer and 2 from the cards you just drew) foresee the Customer.



全員が共通で使用
Everyone shares

- 4 占い結果が決まった占い師から順に発表します。このとき、最初に自分の占い師名を名乗ってからスタートしてください。占い師名が思い浮かない場合は、「出身地」の〈父/母〉にするとよいでしょう。

Starting with the Seer who finished their fortune telling first, consult with the Customer. Before you start consulting you should declare your seer name. If you can't think of one, you may use <the Messenger> from <where you're from>.

こんにちは。東京の母です。
占い結果が見えました。
Hello, I'm the Messenger of Tokyo.
I can see your future....

あなたの来世はエビです。
You will become a shrimp
in your afterlife.

恐竜は絶滅の象徴で
来世でエビは絶滅危惧種に。
The dinosaur symbolizes
"extinction".
Shrimp will become extinct
in your afterlife.

きれいな入れ物の中で
養殖されます。
You will live happily ever after
in a clean fish tank.

💡 組み合わせヒント Tips

思い浮かない場合は以下の組み合わせを参考にしてください。
If you can't see the Customer's future clearly, you may use the following tips

1枚目	2枚目	3枚目
今の状況	未来の状況	ラッキーアイテム
今後のいいこと	今後の悪いこと	解決手段
現在の原因	原因を取り除く方法	その後の未来

The first card may tell you...	The second card may tell you...	The third card may tell you...
The current status	Future status	About a lucky charm
Some happy events in the future	Some bad events in the future	A solution
The cause of the current issue	How to remove the cause of the problem	The future

5 占い結果を発表するときに、3枚のカードをどのように使うかは自由です。カードを提示する順番や向き、絵柄の解釈などは自由に変えてかまいません。

How you use the 3 cards is completely up to you. You may change the orientation of the cards, order of the cards and/or what they represent.



- ・ 剣 Swords
- ・ 交差 Cross
- ・ 戦い Battle
- ・ バツ X



正位置
Facing
the Customer



逆位置
Facing
the Seer

6 全員が発表し終わったら、相談者は「一番心に響いた占い」をした占い師を決めます。選ばれた占い師は「運命の山」から1枚カードを引き、脇によけておきます(ゲーム終了時までウラ向きのまま見ないでください)。このカードを「運命カード」と呼びます。

When all seers finish consulting, the customer chooses the best seer whose consulting was most resonating to the customer. The seer draws a card from the Deck of Destiny and sets it aside without looking at the face up side. This card is called a Destiny card.

7 使用したカードを「運命の山」に戻し、再度混ぜます。相談者の左隣の人が次の相談者となり1~6を繰り返します。

Put the cards you used back into the Deck of Destiny and shuffle them well. The person next to the current Customer is the next Customer and repeats step 1-6.

8 全員が1回ずつ相談者をしたら、ゲーム終了です。「運命カード」をオモテにします。「運命カード」に描かれたものがラッキーアイテムです(手元に1枚もない場合は、「運命の山」から引いてください)。

※勝敗をつける場合は、「運命カード」の数字を合計し、1番得点の高いプレイヤーが勝利となります。

The game ends when everyone plays the role of the Customer once. Reveal your Destiny card(s). The object shown on the card is your lucky charm. (If you don't have your Destiny card, draw one from the deck.) If you wish to decide the winner, add the number shown on your Destiny card and the person with the highest number wins.



- I : 1
- II : 2
- III : 3
- IV : 4

お題例 Things you may ask for consulting

【恋愛・人間関係 Love / Relationships】

兄弟姉妹と仲直りするにはどうしたらいいですか？

I'm fighting with my siblings. How should I get along with them?

いつも意見が合わない友人がいるのですが、このまま友人を続けるべきですか？

There's a friend who I often disagree with. Should I continue being their friend?

今付き合っている人と結婚しても大丈夫ですか？

Is my current partner marriage material?

運命の人とはどうやって出会えますか？

How do I meet "the one"?

気になってる人がいますが告白できません。どうしたらいいですか？

I kind of have someone who I have feelings for. What should I do?

【仕事・勉強 Job / Study】

成績が上がる勉強方法を教えてください。

How do I get better grades?

将来どの学部(仕事)に進んだらいいですか？

What kind of career should I build?

進学を親に反対されています。諦めたほうがいいですか？

My parents are against getting a higher education.

Should I follow their advice?

私にもっと適している仕事があったら教えてください。

Is there a job I'm better suited for?

転職を考えていますが、転職した方がいいですか？

Should I get another job?

お金持ちになるにはどうすればいいですか？

How do I get rich?

上司と意見が合いません。どうしたらいいですか？

I can't deal with my boss. What should I do?

仕事での失敗が多くていつも怒られます。

どうしたら仕事ができるようになりますか？

I often screw up at my job and upset my boss.

How do I get better at my job?

【自分自身 Myself】

どこに引っ越したら運気が上がりますか？

Where should I relocate?

自分の前世での行いを教えてください。

I want to know what I was doing in my previous life.

ダイエットがなかなか続きません。どうすれば続きますか？

My diet doesn't work well. How do I keep myself in shape?

私に最適なパワースポットはどこですか？

Which power spots should I go to?

アイドルに会いたいです。どうしたら会えますか？

How do I meet a celebrity?

儲かりそうな投資先はどこですか？

Where should I invest my savings?

飼っているペットの気持ちを知りたいです。

I want to know what my pets are thinking.

最近急に肩が重くなったのですが、何かの前兆ですか？

My shoulder is killing me. Do you know what causes it?

最近黒猫をよく見かけるんですが、どうしたらいいですか？

I see black cats very often. What should I do?

Credits

ゲームデザイン Game Designer: <くじ えみ(Emi Kuji)>

アートワーク Art Design: 岡村(INVADE. OKAMURA)

翻訳 Translation : Yuto, Nick Poggi

制作 Publisher : <くじらだま(Kujiradama)>

協力Corporation : アソビツークース / 角刈書店 / ジョイアブル

/ タニシクラフワークス / natriumlamp games

Mail : kujiradama.kujira@gmail.com

Web : https://kujiradama.net

