

NEBUTA BEAT

ねぶたビート

プレイ人数：3-5人 対象年齢：6歳以上 プレイ時間：10分

内容物



ハネトカード
30枚(5種×3色×各2枚)



カラスハネトカード
15枚(5種×3色×各1枚)



担当模様カード
5枚(5種×各1枚)

このゲームは立って行います。周りに十分注意してプレイしてください。
また、準備運動を行ってからプレイしてください。プレイ中に具合が悪くなった場合は、プレイを中断し、休憩をとってください。

このゲームは

リズムに合わせて踊るゲームです。間違えて踊った人がマイナスポイントを受け取ります。ゲーム終了時にマイナスポイントが少ない人の勝利です。

準備

人数によって使用するカードの枚数が変わります。カードの右下のマークを参考に、人数分のカードを選びます。残りのカードは使用しません。

3人の場合：●●

4人の場合：●●●●

5人の場合：●●●●● (全て)

※同じ模様(まる、じゅうじなど)には同じマークがついています。



使用する担当模様カードをシャッフルして1人1枚ずつ配り、自分の前にオモテ向きで置きます。カードに書かれた模様が、自分の担当の模様です。

ハネトカードとカラスハネトカードは合わせてシャッフルし、各プレイヤーに配ります。

3人の場合：9枚

4人の場合：8枚

5人の場合：7枚

配られたカードはウラ向きのまま山札として手に持ちます(オモテは確認しません)。



ルール

適当な方法でリードプレイヤーを決めます。リードプレイヤーは最初にカードを出す人です。

「ラッセーラ ラッセーラ ラッセラッセ ラッセーラ」を1フレーズとして、掛け声に合わせて以下のプレイを繰り返していきます。(掛け声は全員で言います)

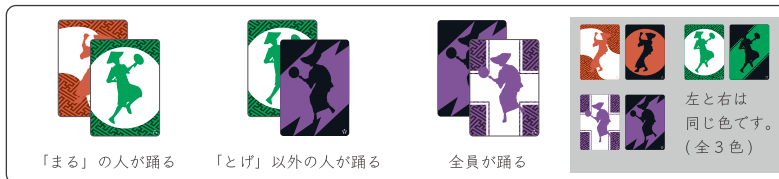
- 一、「ラッセーラ」でカードを準備
- 二、「ラッセーラ」でカードを場にオモテ向きで出す
- 三、「ラッセラッセ ラッセーラ」で踊る

踊り方は、片足で2回跳ね、向きを変えて逆の足で2回跳ねます。



出されたカードによって、踊る人が決まります。

- 一、ハネトカードの場合、場に出されたカードと同じ担当模様の人が踊る
- 二、カラスハネトカードの場合、場に出されたカードの模様以外の方が踊る
- 三、場に出されたカードが直前のカードと同じ色の場合、カードの種類に関わらず全員が踊る
次にカードを出す人は場に出されたカードと同じ担当模様の人です。



間違えた人がいる場合、プレイを中断し、間違えた人は場に出ているカードをマイナスポイントとして受け取ります。受け取ったカードは山札に混ぜず、自分の前に置いてください。間違えた人が複数人いる場合は山分けし、割り切れない分は場に残します。カードの受け取りが終了したらプレイを再開します。次にカードを出す人は、最後に場に出されたカードと同じ担当模様の人です。

終了条件

誰か1人の山札がなくなったら、そのフレーズの最後までプレイしてゲーム終了です。マイナスポイントの少ない人が勝利となります。

ゲームデザイン：くじら / アートワーク：Poko / 制作：くじらだま
メールアドレス：kujiradama.kujira@gmail.com



動画などはこちら

NEBUTA BEAT

3 ~ 5 Players Age : 6+ 10 min

Components



30 Haneto (Dancer) cards:
5 patterns x 3 colors x 2 each



15 Karasu Haneto (Crow dancer) cards:
5 patterns x 3 colors x 1 each



5 Assigned pattern cards

Please make sure you have plenty of room to dance before you start playing the game. You will stand and jump while playing.
If you feel sick, please take a break from the game.

This game is...

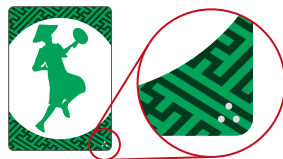
This is a rhythm game where you will get negative points if you make a mistake while dancing. The person with the fewest negative points is the winner.

Setup

The number of cards used in the game depends on the number of players. Using the icon on the bottom right of the cards, please select the cards to be used in the game. Leftover cards will not be used and may be returned to the box.

- 3 Players: ●●●
4 Players: ●●●●
5 Players: ●●●●● (All)

*Cards that have a matching pattern also have matching player count symbols.



Shuffle the Assigned pattern cards and deal 1 to each player face up in front of them. The pattern you see on the Assigned pattern card in front of you is your pattern.

Shuffle both the Dancer cards and Crow Dancer cards together thoroughly face down. Deal an amount to each player according to the chart below.

- 3 Players: 9 cards
4 Players: 8 cards
5 Players: 7 cards



The cards dealt to you should be kept as a face down stack in your hand.

How to play

Choose the lead player randomly. The lead player draws the top card from their hand and reveals the card face up on the table.

Everyone chants "Rasse ra, Rasse ra, RasseRasseRasse ra" repeatedly and continues the game as follows.

1. The lead player prepares the top card from their hand on the first "Rasse ra"
2. The lead player reveals the card and places it face up on the table on the second "Rasse ra".
3. The person(s) assigned to the dance shown on the revealed card dances on "RasseRasseRasse ra".

Here's how you dance. Jump on 1 leg twice, then switch and jump with the opposite leg twice.



Rasse ra
Prepare a card



Rasse ra
Reveal the card in front of everyone



RasseRasse
Jump twice on 1 leg



Rasse ra
Switch and jump with the opposite leg twice

The revealed card indicates the person(s) who is supposed to dance.

1. If the card is a Dancer card, whoever has the **Assigned card matching the revealed card** must dance.
2. If the card is a Crow Dancer card, everyone **except** the person whose assigned pattern matches the revealed card dances.
3. If the card's color is the same as the previous card, **everyone** dances regardless the pattern shown on the card.

The person whose assigned pattern matches the revealed card becomes the lead player and plays the next card.



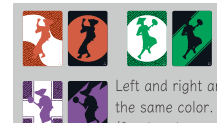
Circle pattern will dance



Everyone except Zigzag pattern will dance



Everyone dances



Left and right are the same color.
(3 colors in total)

Stop the game when someone makes a mistake. The person who made the mistake takes all the revealed cards and keeps them in a stack separate from their hand stack. Those cards will become negative points. If multiple people make a mistake at the same time, evenly split the stack of revealed cards among the people who made the mistake.

If there are any remaining cards after this split, return the remaining cards to the table. The lead player is the person whose Assigned pattern matches the most recently revealed card.

Game end

When one of the players has played the last card from their hand, the players finish the current dance and the game ends. The person with the least amount of negative points is the winner.

Game Designer: 清くじら (Nagisa Kujira) / Art Design: Poko / Translation: James N., Rand, Yuto
Publisher: くじらだま (KUJIRADAMA) / Mail: kujiradama.kujira@gmail.com